

ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ ХАКАТОНА

«PhotoHack Великий Новгород»

1. Термины и определения

1.1. **Хакатон PhotoHack Великий Новгород** (далее – Хакатон) – это хакатон для разработчиков, дизайнеров и авторов креативных идей, по созданию решения для визуализации текста, которое будет использовано в клавиатуре для мессенджеров.

1.2. **Организатор Хакатона** – ООО «ФотоЛаб Девелопмент»» (ИНН 7725498682 КПП 772501001 ОГРН 1187746905928 юр. адрес: 115419, г. Москва, 2-й Рощинский проезд, д. 8, пом. IX, эт. 4, ком. 22 факт. адрес: 123104, г. Москва, Б. Палашевский переулок, д.11, стр.2, этаж 2); LINEROCK INVESTMENTS LTD, Tortola, BVI, Расчетный счет:, LV03RIBR00006580N0000, Банк: REGIONAL INVESTMENT BANK JSC SWIFT: RIBRLV22).

1.3. **Соорганизатор Хакатона** – ФГБОУ ВО "Новгородский государственный университет имени Ярослава Мудрого" (ИНН 5321033744 КПП 532101001 юр.адрес/факт. адрес: 173003, Великий Новгород, ул. Большая Санкт-Петербургская, д.41).

1.4. **Официальный сайт Хакатона**– информационный ресурс, размещенный в сети Интернет по адресу <https://hackvn.photolab.me/> и предназначенный для публикации актуальной информации, имеющей прямое отношение к Хакатону, и направления заявки на участие.

1.5. **Участник** – физическое лицо, достигшее восемнадцати лет, имеющее гражданство и являющееся резидентом Российской Федерации, действующее от своего имени, и зарегистрировавшееся в соответствии с правилами раздела 6 Положения для участия в Хакатоне. Для участия в Хакатоне каждый Участник должен состоять в Команде. Соревновательное Жюри оценивает Результат Команды. В условиях модерации Организатором участников приоритет предоставляется студентам технических ВУЗов и студентам со специализацией в дизайне.

1.6. **Команда** – это группа Участников, объединившихся для выполнения Соревновательного задания, как в процессе регистрации, так и в месте проведения Хакатона, или один Участник, выполняющий задание самостоятельно. Каждый Участник может входить в состав только одной

Команды. Количество Участников в одной Команде ограничено – не более 5-и Участников в одной Команде.

1.7. **Заявка** – информация, предоставленная Участником Хакатона при заполнении и отправке электронной регистрационной формы на Сайте Регистрации (находится по адресу <https://photolab.typeform.com/to/uZ417z> . Неполные, не соответствующие требованиям настоящего Положения Заявки Организатором не рассматриваются и Заявками не признаются.

1.8. **Соревновательное задание** – задание необходимое для выполнения Командами в срок, указанный в п. 4.4 Положения, для участия в Хакатоне, и получения возможности выиграть Приз. Соревновательные задания заключаются в создании Результата.

1.9. Рабочий прототип продукта (**Прототип**) – черновая, пробная версия программы, с целью демонстрации предлагаемых для применения концепций, архитектурных и/или технологических решений.

1.10. **Результат** – модуль (программа) для визуализации сообщений в мессенджерах, включающий в себя дизайн и исходный код, созданный Командой в результате выполнения Соревновательного задания и представленный Организатору в срок, указанный в п. 4.13 Положения.

1.11. **Победители Хакатона** – Команды, чьи Результаты выполнения Соревновательного задания признаны лучшими в результате оценки Соревновательного Жюри, на основании критериев, указанных в разделах 7 и 8 Положения.

1.12. **Соревновательное Жюри** – для оценки Результатов Команд в рамках номинации Хакатона создаётся Соревновательное Жюри, состоящее из 3-15 членов из числа лиц, представленных и/или рекомендованных Организатором Хакатона, представителей некоммерческих организаций, признанных экспертов в области разработки приложений, дизайна, юзабилити и т.д. Один из членов Соревновательного Жюри назначается Председателем с правом решающего голоса в ходе голосования в рамках процедуры оценки Результатов Хакатона в номинации.

2. Цели Хакатона

Для целей планирования и выявления наиболее перспективных направлений деятельности в рамках проведения Хакатона осуществляется исследование конъюнктуры рынка разработчиков, а именно предложений и идей, связанных с выводом на рынок новых продуктов и услуг в сфере информационных технологий. Основными целями проведения Хакатона являются:

- развитие перспективных идей и инициатив, связанных с выводом на рынок новых продуктов и услуг в сфере информационных технологий;
- популяризация в среде талантливой молодёжи (студентов и молодых специалистов технических ВУЗов и со специализацией в дизайне) информационных технологий;
- предоставление возможности проявить себя, реализовать свои знания и навыки, способствовать повышению уровня использования передовых разработок и решений в сфере информационных технологий, рост экспертизы в области CV, AI, серверной и мобильной разработки;
- формирование сообщества активных, неравнодушных людей и профессионалов в области мобильных и веб-разработок;
- создание условий для продвижения мобильного приложения Photo Lab в массовую аудиторию.

По результатам проведённого Хакатона и итогам исследований Организатор имеет намерение участвовать в осуществлении дальнейшей разработки и практическом использовании проектов, разработанных в рамках Хакатона.

3. Организатор Хакатона

Организация и проведение Хакатона осуществляется совместными усилиями следующих организаторов:

- ООО «ФотоЛаб Девелопмент»» (ИНН 7725498682 КПП 772501001 ОГРН 1187746905928 юр. адрес: 115419, г. Москва, 2-й Рощинский проезд, д. 8, пом. IX, эт. 4, ком. 22 факт. адрес: 123104, г. Москва, Б. Палашевский переулок, д.11, стр.2, этаж 2),

- LINEROCK INVESTMENTS LTD, Tortola, BVI, Расчетный счет:, LV03RIBR00006580N0000, Банк: REGIONAL INVESTMENT BANK JSC SWIFT: RIBRLV22).

Каждый из указанных лиц по тексту Положения именуется «Организатор», каждый из Организаторов вправе осуществлять любой приведённый в настоящем Положении функционал (полностью или в части), если условиями настоящего Положения не определено иное.

Соорганизатор:
- ФГБОУ ВО "Новгородский государственный университет имени Ярослава Мудрого" (ИНН 5321033744 КПП 532101001 юр.адрес/факт. адрес: 173003, Великий Новгород, ул. Большая Санкт-Петербургская, д.41)

Вся информация об Организаторе Хакатона, о правилах и сроках проведения Хакатона, о сроках регистрации для участия в Хакатоне, о количестве Призов, сроках, месте и порядке их получения размещена на сайте, расположенном во всемирной сети Интернет по адресу: <https://hackvn.photolab.me/> (далее – «Сайт»).

4. Сроки проведения Хакатона и сроки вручения Призов

4.1. Общий срок проведения Хакатона: с 10 октября 2019 года по 10 ноября 2019 года включительно.

4.2. Объявление о Хакатоне – не позднее 14 октября 2019. Регистрация Участников на сайте будет проходить с 10:00:00 14 октября 2019 года до 23:59:59 06 ноября 2019 года. (здесь и далее – Московское время)

4.3 Командам предлагается разработать рабочий прототип Результата (далее – «Прототип»). По решению Жюри будут выбраны 3 Команды Победителей Хакатона.

4.4. Регистрация Участников и Команд на месте проведения Хакатона осуществляется с 09:00:00 до 10:30:00 09 ноября 2019 года. Количество Участников Хакатона ограничено: суммарное количество не может превышать 120 человек. Также Организатор вправе осуществлять премодерацию как Участников, так и Команд, без обоснования критериев отбора. Организатор Хакатона вправе в любое время объявить о досрочном завершении регистрации Участников Хакатона путём публикации информации об этом на Сайте.

4.5. Хакатон пройдёт в период с 10:30:00 9 ноября 2019 года до 22:00:00 10 ноября 2019 года по адресу места проведения Хакатона: Россия, Великий Новгород, Антоново, 1, Гуманитарный институт НовГУ им. Ярослава

Мудрого).

4.6. Презентация Командами Прототипов пройдёт в период с 18:00:00 до 19:30:00 10 ноября 2019 года в Месте проведения Хакатона.

4.7. Оценка Соревновательным Жюри Прототипов на основании проведённых Командами презентаций, подведение итогов Хакатона и церемония награждения Победителей Хакатона, в соответствии с порядком раздела 11 Положения пройдёт в период с 19:30:00 до 21:00:00 17 марта 2019 года в Месте проведения Хакатона.

5. Информирование об условиях Хакатона

С информацией об условиях и порядке проведения Хакатона, в течение срока проведения Хакатона, указанного в п. 4.1 настоящего Положения, можно ознакомиться на Сайте. Организатор оставляет за собой право изменять правила Хакатона по собственному усмотрению и вносить изменения в настоящее Положение с публикацией этих изменений на Сайте. Такого рода изменения вступают в силу с момента их публикации на Сайте.

6. Порядок регистрации и участия в Хакатоне

6.1. Регистрация лиц, желающих участвовать в Хакатоне в качестве Участников, осуществляется в срок, указанный в п. 4.2 Положения, в сети Интернет путём заполнения размещённой на Сайте (находится по адресу <https://photolab.typeform.com/to/uZ417z>) электронной формы регистрации (далее также –«Заявка»). Подавая Заявку, Участник выражает свое согласие с условиями настоящего Положения.

6.2. При заполнении электронной формы регистрации Участнику необходимо указать следующие сведения: адрес электронной почты (e-mail); имя; фамилию; место учёбы или работы; будет ли Участнику 18 лет на момент участия в хакатоне; опыт в разработке; посещались ли ранее хакатоны от Photo Lab; имеется ли у Участника команда; роль в Команде (выбор из предложенных: Front-end, Graphc Designer, Back-End, Project Manager, Machine Learning, Full-stack, UI & UX Designer, Illustrator, другое); портфолио; размер футболки; уровень образования; мобильный телефон.

6.3. Заполнив электронную форму регистрации и зарегистрировавшись, Участник даёт своё согласие на обработку Организатором персональных данных, указанных в форме регистрации, а также иных персональных

данных (фотографии, автобиографии), направляемых Участником Организатору в рамках Хакатона, в том числе на совершение Организатором действий, предусмотренных п. 3 ст. 3 Федерального закона от 27.07.2006 года № 152-ФЗ «О персональных данных», любыми способами. Данное согласие действует в течение 3 (трёх) лет с момента регистрации Участника и/или с момента направления соответствующих данных Организатору, в зависимости от способа предоставления Участником персональных данных. Перечень персональных данных, на обработку которых даётся согласие Участником:

- Паспортные данные;
- Идентификационный номер налогоплательщика;
- Банковские реквизиты;
- Контактный телефон;
- Любые иные персональные данные, которые могут быть предоставлены Участником Организатору и использоваться в процессе организации и проведения Хакатона.

Перечень действий с персональными данными Участника, на совершение которых Участник даёт своё согласие Организатору и общее описание используемых Организатором способов обработки:

- Получение персональных данных у субъекта персональных данных;
- Хранение персональных данных (в электронном виде и на бумажном носителе);
- Уточнение (обновление, изменение) персональных данных;
- Использование персональных данных Участников Организатором Хакатона как в процессе организации и проведения Хакатона, так и в последующем для целей предоставления информации;
- Обработка и передача персональных данных субъекта в порядке, предусмотренном законодательством РФ.

6.4. Участник считается зарегистрированным для участия в Хакатоне, если он заполнил обязательные поля электронной формы регистрации, согласился с условиями настоящего Положения, нажал кнопку «Отправить» и получил приглашение к участию в Хакатоне в виде письма активации на указанный Участником адрес электронной почты.

6.5. Участие в Хакатоне является бесплатным. Условием участия в Хакатоне не является приобретение определённого товара. Участники гарантируют, что

все права на разрабатываемые ими в рамках Хакатона объекты интеллектуальной собственности принадлежат исключительно Участникам Команды в соответствующих частях, и их использование и распространение не нарушает законодательство Российской Федерации об интеллектуальной собственности и/или права третьих лиц.

6.6. Организатор имеет право на редактирование и публикацию любым способом описаний (в т. ч. текстовых, графических и т.д.). Результаты в информационных и рекламных целях без уведомления Участников и без получения их согласия.

6.7. Участники Хакатона самостоятельно несут и оплачивают все расходы в связи с участием в Хакатоне. Участники самостоятельно обеспечивают наличие в период проведения Хакатона необходимых им для выполнения Соревновательного задания средств программирования и несут персональную ответственность за сохранность личных вещей.

6.8. Соорганизатор Хакатона по запросу предоставляет иногородним зарегистрированным Участникам, прошедшим предварительную модерацию, ограниченное количество льготных мест для проживания по адресу: г. Великий Новгород, ул. Советской Армии, 9, Общежитие №8 НовГУ им. Ярослава Мудрого. Для оформления заявки и оплаты проживания Участнику необходимо связаться с Соорганизатором и предоставить документ, подтверждающий личность.

6.9. Участники Хакатона настоящим обязуются руководствоваться следующими правилами поведения в Месте проведения Хакатона и соблюдать нижеприведенные ограничения:

- Обеспечить сохранность помещения и оборудования, используемых при проведении Хакатона. В случае нанесения материального ущерба возместить сумму ущерба Организатору в зависимости от того, кому причинен ущерб в соответствии с Актом о нанесении ущерба, составленным Участником и уполномоченным представителем Организатора;
- Воздерживаться от любых действий, связанных с использованием открытого огня, фейерверков, взрывов, пиротехнических эффектов и других аналогичных приспособлений, а также связанных с риском для жизни и здоровья;
- Воздерживаться от проноса и употребления в Месте проведения Хакатона любой алкогольной продукции независимо от объема и крепости, наркотических, психотропных или подобных веществ.

- Воздерживаться от курения в Месте проведения Хакатона за исключением специально оборудованных мест.
- Поддерживать общий порядок и партнерскую атмосферу в Месте проведения Хакатона.

6.10. Соорганизатор хакатона обеспечивает 6 приёмов пищи (включая горячие блюда и напитки) для Участников в течение всего времени проведения Хакатона.

7. Задание, требования для выхода на защиту и критерии отбора Команд победителей

Задание.

Требуется разработать модуль для креативной визуализации сообщений в мессенджерах. На вход программа принимает введенное сообщение (от 1 до 100 символов) и селфи-фотографию пользователя, а на выходе выдает изображение, которое можно послать вместо или в дополнении к текстовому сообщению. Цель состоит в том, чтобы пользователь захотел использовать полученное изображение в сообщении. Для этого полученное изображение должно обладать одним или совокупностью критериев:

- быть релевантным сообщению по сути или эмоционально
- быть выразительным, экспрессивным, эмоциональным
- вызывать "wow" эффект - уточнять эмоциональный контекст сообщения

В дальнейшем планируется использовать данную программу в приложении для мобильных устройств: вместо того, чтобы послать просто текст, пользователь посылает стикер или картинку.

Пользователь может получать как один результат, так и несколько результатов на выбор. Допускается также интерфейс для настройки пользователем результирующей картинки (выбор параметров и т.д.), но с условием, что весь процесс у пользователя должен занимать не более 10 секунд. Технологически это может быть программа для мобильного (ios или android решение) или серверное решение.

Требования для выхода на защиту

Для выхода на защиту прототипа каждой команде необходимо выполнить

следующие требования:

- В месте проведения мероприятия должен зарегистрироваться минимум один участник Команды.
- Пройти не менее одной менторской сессии в 9.11.19 и одной в 10.11.19.
- Отправить резюме всех участников Команды в одном архиве на почту boyko@pho.to или в личные сообщения в мессенджере Телеграм на номер +79055400657.
- Отправить презентацию в PDF на почту boyko@pho.to (при наличии).
- Загрузить код на github.com (инструкции получит каждая команда).

Результат.

Модуль (программа) для визуализации сообщений в мессенджерах. На вход программа принимает введенное сообщение (от 1 до 100 символов) и селфи-фотографию пользователя, а на выходе выдает изображение, которое можно послать вместо или в дополнении к текстовому сообщению.

Данная программа должна работать или в мобильной среде (ios/android), или на сервере.

Критерии отбора Команд Победителей

- универсальность решения: многообразие контекстов и сообщений, для которых получаемое изображение будет уместным и релевантным;
- уровень релевантности, соответствия, уместности тем сообщениям и контекстам, под которые рассчитано решение;
- выразительность, экспрессивность генерируемых изображений в предполагаемых контекстах;
- "wow-эффект" изображения;
- Работоспособность Прототипа;
- Отсутствие барьеров для использования (технических, административных, правовых и прочих).

Команды производят демонстрацию Результата путём проведения презентации в течение не более 2 минут, после чего отвечают на вопросы Соревновательного Жюри.

8. Подведение итогов Хакатона

Подведение итогов Хакатона и церемония награждения Победителей Хакатона состоятся 10 ноября 2019 года. Публикация итогов Хакатона

осуществляется путём размещения информации о Победителях на Сайте Хакатона.

9. Призовой фонд

9.1. Призовой фонд распределяется Организатором.

Количество победителей	Описание Приза
1 место 1 (одна) Команда	- 150 000 рублей в т.ч. НДФЛ (13%) 19 500 рублей. Приз выплачивается Организатором в порядке, определённом настоящим Положением
2 место 1 (одна) Команда	- 100 000 рублей в т.ч. НДФЛ (13%) 13 000 рублей. Приз выплачивается Организатором в порядке, определённом настоящим Положением
3 место 1 (одна) Команда	- 50 000 рублей в т.ч. НДФЛ (13%) 6 500 рублей. Приз выплачивается Организатором в порядке, определённом настоящим Положением

Размер распределяемых призовых за первое, второе и третье места не меняется независимо от того, сколько мест распределено по итогам Хакатона.

9.2. Информация о Призах размещается на Сайте Хакатона.

9.3. Победители получают Призы в соответствии с решением Соревновательного Жюри по итогам оценки Результатов в рамках номинации. Призы обмену или возврату не подлежат.

9.4 Организатор оставляет за собой право распределить дополнительные премиальные средства в размере 50000 рублей между участниками Хакатона, не занявшими призовых мест, на своё усмотрение.

9.5. При выплате денежных Призов со счета ООО «ФотоЛаб Девелопмент» Организатор обязан исполнить функции налогового агента, т.е. исчислить, удержать и перечислить в бюджет РФ налог на доходы физических лиц, а также Организатор обязан оповестить Победителей об удержании и перечислении суммы НДФЛ (налог на доходы физических лиц) путем передачи справки по форме 2-НДФЛ. При выплате денежных Призов LINEROCK INVESTMENTS LTD Организатор, в связи с невозможностью удержать и перечислить в бюджет РФ налог на доходы физических лиц, обязан оповестить Победителей о необходимости исчисления и перечислении суммы НДФЛ самостоятельно.

9.6. В любом случае перечисление денежного Приза производится не позднее 28 февраля 2020 года включительно при условии предоставления Победителями документов, указанных в п. 11.2 Положения.

10. Порядок получения Призов

10.1. Вручение денежных Призов, предусмотренных настоящим Положением, осуществляется Организатором путём банковского перевода денежных средств на банковские счета Участников Команды, признанной Победителем в соответствии с условиями соответствующей номинации. Перевод денежных средств (Приза) осуществляется в рублях РФ.

10.2. Участники Команды, признанной Победителем, обязаны в течение 30 (тридцати) календарных дней после размещения информации о Победителях на Сайте Хакатона связаться с Организатором ООО «ФотоЛаб Девелопмент»

и предоставить все необходимые для этого данные, включая следующие (для каждого из Участников):

- Копию паспорта или иного документа, удостоверяющего личность (все страницы);
- Копию свидетельства о постановке на учёт в налоговом органе физического лица по месту жительства на территории Российской Федерации;
- Банковские реквизиты счета, на который должен быть перечислен денежный Приз в соответствующей части;
- Протокол согласования распределения Приза между Участниками Команды, признанной Победителем, удостоверенный подписями каждого из Участников Команды.
- А также обязуются заполнить и подписать все документы, необходимые Организатору как налоговому агенту, для предоставления сведений в налоговые органы в соответствии с Налоговым Кодексом РФ.

10.3. Перечисление денежного Приза производится не позднее 30 мая 2019 года включительно. Если в течение 30 (тридцати) календарных дней после размещения информации о Победителях на Сайте Хакатона соответствующий Участник Команды не свяжется с Организатором ООО «ФотоЛаб Девелопмент» и/или не предоставит все необходимые данные, перечисленные в п. 11.2 Положения, для вручения ему Приза, то будет считаться, что такой Участник Команды отказался от получения Приза в соответствующей части. При отказе Участника Команды от Приза в соответствующей части, Приз в соответствующей части подлежит возврату предоставившему его лицу. В случае указания Участником Команды неверных данных при заполнении электронной формы регистрации на Сайте, Организатор имеет право отказать такому Участнику Команды в допуске к участию в Хакатоне, и/или в выдаче Приза в соответствующей части, если Команда будет признана Победителем. Организатор оповещает Участников Команд, признанных Победителями Хакатона, о присуждении Приза, в т.ч. используя контактные данные, указанные в электронной форме регистрации на Сайте, и не несёт ответственности за невозможность оповещения Участника Команды вследствие указания им недостоверной/неполной контактной информации.

10.4. Организатор не несёт ответственности за распределение Приза между Участниками Команды, признанной Победителем. Участники Команды самостоятельно и по собственной воле распределяют Приз, и отражают это в

Протоколе согласования распределения Приза между Участниками Команды.

10.5. В случае недостаточного количества Участников Хакатона, не все Призы будут присуждены.

11. Обязательные условия участия в Хакатоне

11.1. Факт участия в Хакатоне означает, что Участники Хакатона соглашаются с тем, что их имена, фамилии и иные материалы о них могут быть использованы Организатором, его уполномоченными представителями и/или его рекламными агентствами в рекламных целях и в целях информирования, без оформления дополнительного соглашения с Участниками Хакатона и уплаты какого либо вознаграждения. Участвуя в Хакатоне, Участник тем самым даёт своё согласие на обработку его персональных данных Организатором в соответствии с условиями настоящего п. 12.1 и п. 6.3 Положения. Участвуя в Хакатоне, Участник тем самым подтверждает, что он ознакомлен с условиями настоящего Положения, касающимися его персональных данных, в том числе с тем, что он может отозвать своё согласие на обработку персональных данных. В случае отзыва согласия на обработку персональных данных Участник не допускается к дальнейшему участию в Хакатоне.

Права Участника как субъекта персональных данных. Участник имеет право:

- на получение сведений об Организаторе как операторе его персональных данных;
- требовать от Организатора как оператора его персональных данных уточнения своих персональных данных, их блокирования или уничтожения в случае, если персональные данные являются неполными, устаревшими, недостоверными, незаконно полученными или не являются необходимыми для заявленной цели обработки;
- принимать предусмотренные законом меры по защите своих прав.

11.2. Решения Организатора по всем вопросам, связанным с проведением Хакатона, в том числе с определением Победителей, являются окончательными и распространяются на всех Участников Хакатона.

11.3. Участники имеют право на получение информации о Хакатоне и получение Призов, в случае признания их Команд Победителями, в соответствии с условиями Хакатона, изложенными в настоящем Положении.

11.4. В случае изменения срока проведения Хакатона, изменения призового

фонда, либо других изменений в Хакатоне, Организатор размещает соответствующие сведения, публикуя обновлённое Положение на Сайте. Изменения условий и правил проведения Хакатона вступают в силу с момента опубликования новой редакции Положения на Сайте. Принимая условия настоящего Положения, Участник Хакатона дополнительно подтверждает и гарантирует, что созданный им Результат не будет (а) содержать элементы порнографии или другие материалы сексуального характера; (б) содержать элементы и информацию, пропагандирующие насилие и/или возбуждающие социальную, расовую, национальную или религиозную ненависть и вражду, или содержащие призывы к свержению конституционного строя и разжиганию национальной розни; (с) содержать изображения или любую другую информацию либо результаты интеллектуальной деятельности, принадлежащие третьим лицам; (d) нарушать авторские права и содержать объекты интеллектуальной собственности, принадлежащие третьим лицам; (е) содержать вредоносные программы, вирусы, шпионские программы и другие аналогичные электронные программы, которые могут нанести вред информационной системе или нарушить нормы закона, защищающие конфиденциальность информации.

11.5. В случае, если в процессе участия в Хакатоне будет создан Результат, являющийся охраняемым результатом интеллектуальной деятельности, как это определено в статье 1225 Гражданского кодекса Российской Федерации, исключительные права в полном объёме на такой результат интеллектуальной деятельности (включая программный код, дизайн, документацию и иных материалы, относящиеся к нему) могут быть приобретены заинтересованным лицом у соответствующего Участника или Команды в порядке отчуждения на основании отдельного договора. Тем не менее, Организатор настоящим уведомляет, что дальнейшая разработка и практическое использование проектов, разработанных в рамках Хакатона, является приоритетной задачей.

11.6. Участвуя в Хакатоне, Участник соглашается с тем, что Организатор Хакатона получает право использовать по своему усмотрению, без получения разрешения со стороны Команд и Участников и без выплаты им вознаграждения, любые идеи, концепции, принципы, методы, процессы, системы, способы, решения технических, организационных или иных задач.

12. Освобождение от ответственности

В объёме, разрешённом действующим законодательством Российской Федерации, Участники и Победители Хакатона освобождают Организатора, партнёров по рекламе и другие компании, оказывающие рекламную поддержку, их основные, аффилированные и дочерние компании и подразделения, директоров, должностных лиц, сотрудников и агентов (далее – «Освобождаемые от ответственности лица») от ответственности по всем возможным и фактическим искам, обязательствам, мировым соглашениям, претензиям, требованиям, убыткам, штрафам и расходам (включая судебные расходы и издержки), независимо от того, начались ли судебные разбирательства, (далее –

«Споры»), в связи с участием в Хакатоне, подачей Заявки (в целом или какой-либо её части), любой деятельностью, связанной с Хакатоном, вручением, принятием, использованием или неправомерным использованием какого-либо Приза или травмами, смертью каких-либо лиц, ущербом для собственности, нарушением публичности или конфиденциальности информации, клеветой или лживыми измышлениями (преднамеренными и непреднамеренными), в случае нарушения договорных обязательств, гражданско-правовых норм (включая халатность), гарантий или иных прав, в связи с любым действием, бездействием, неисполнением или нарушением соглашений, договоров, обязательств, гарантий или договорённостей, содержащихся в тексте настоящего Положения. Кроме того, в объёме, разрешённом действующим законодательством Российской Федерации, Участники и Победители соглашаются освободить указанных выше лиц от ответственности по всем возможным или фактическим спорам, возникающим в любое время, в прямой или косвенной связи с любой претензией, поданной физическими или юридическими лицами (не обязательно согласившимися с данным Положением) в связи с проведением Хакатона, участием в Хакатоне, подачей Заявки (в целом или какой-либо её части) на участие в Хакатоне, любой деятельностью, связанной с Хакатоном, вручением, принятием, использованием или неправомерным использованием какого-либо Приза.

13. Ограничение ответственности

Ни при каких обстоятельствах Освобождаемые от ответственности лица не будут нести ответственность по косвенным, случайным, последующим или штрафным убыткам, возникающим в связи с данным Хакатоном, участием в Хакатоне, любой деятельностью или её отдельными элементами, включая подачу Заявки на участие, доступ к Сайту Хакатона, регистрацию и (или) доставку, принятие и (или) использование Приза.

14. Заключительные положения

14.1. Хакатон организован и проводится на территории Российской Федерации в соответствии с условиями настоящего Положения и законодательством Российской Федерации.

14.2. Во всем, что не урегулировано Положением, Организатор и Участники руководствуются действующим законодательством Российской Федерации.

14.3. Все споры и разногласия, которые возникают в связи с организацией и проведением Хакатона, подлежат разрешению путём переговоров. Спорные вопросы, не урегулированные путём переговоров, подлежат разрешению в суде по месту нахождения Организатора.

14.4. Положение составлено на русском языке.